

Ну что, сыграем?!

Где угодно!

Кто угодно!

Просто!

# Граунд-гольф



Тоттори

Префектура Тоттори –  
родина граунд-гольфа!

Всё о граунд-гольфе –  
в этом буклете!

- История
- Принцип игры
- Инвентарь
- Правила...

Справочник



## Граунд-гольф – игра, изобретённая в префектуре Тоттори

Для того, чтобы играть в граунд-гольф, не нужны особые навыки, но придётся применить все свои силы, координацию и сосредоточенность, а правила предельно просты.

Граунд-гольф легко осваивается с нуля. В эту игру играют не только пожилые, но и люди всех возрастов, и она приобретает всё большую популярность не только в Японии, но и за её пределами.

Почему игра получила название «граунд-гольф»?

В отличие от обычного гольфа она не требует специально оборудованного поля – для игры подходят и школьные

В нее можно играть в любом месте, всем кому угодно, и к тому же легко!



спортплощадки, и стадионы (называемые в Японии «граундами»), которые есть везде.

Граунд-гольф был изначально задуман как **простая игра, в которую может играть кто угодно и где угодно.**



Дюны Тоттори

Геопарк Санъин Кайган  
Побережье Урадомэ



## Отличительные особенности граунд-гольфа



### 1 Можно играть где угодно

Площадки для игры не должны соответствовать каким-либо установленным стандартам. В зависимости от природных условий, целей и мастерства игроков местом игры может стать спортивная площадка, берег реки, сад и пр.

### 2 Игра не требует длительной подготовки

В отличие от обычного гольфа для обозначения лунок не нужно выкапывать ямки – достаточно лишь расставить флажки.

### 3 Простые правила игры

По сравнению с другими видами спорта правила игры в граунд-гольф очень просты и запоминаются с первого раза.

### 4 Количество игроков не ограничено

В граунд-гольф может играть как один человек, так и несколько сотен человек сразу, если позволяют размеры площадки.

Мяч не отрывается от земли, поэтому, если хорошо продумать расстановку флажков, то участники могут начать игру со всех стартовых позиций одновременно, не мешая друг другу.

### 5 Судьями являются сами игроки

Счёт игры ведут сами участники. В неоднозначной ситуации решение принимается вместе с другими игроками.

### 6 Для игры не нужны особые навыки

Как и в других состязательных видах спорта, и уровень мастерства, и способность соревноваться с другими участниками повышаются в ходе тренировок. Но получать удовольствие от игры можно и без обладания особыми навыками. Играть могут все – от детей до пожилых людей, что делает граунд-гольф идеальным спортивным развлечением для всей семьи.

### 7 Время игры не ограничено

Граунд-гольф не имеет установленных временных рамок, поэтому продолжительность игры определяется только уровнем подготовки, количеством игроков и особенностями места, выбранного для игры.



# Как играть в граунд-гольф?

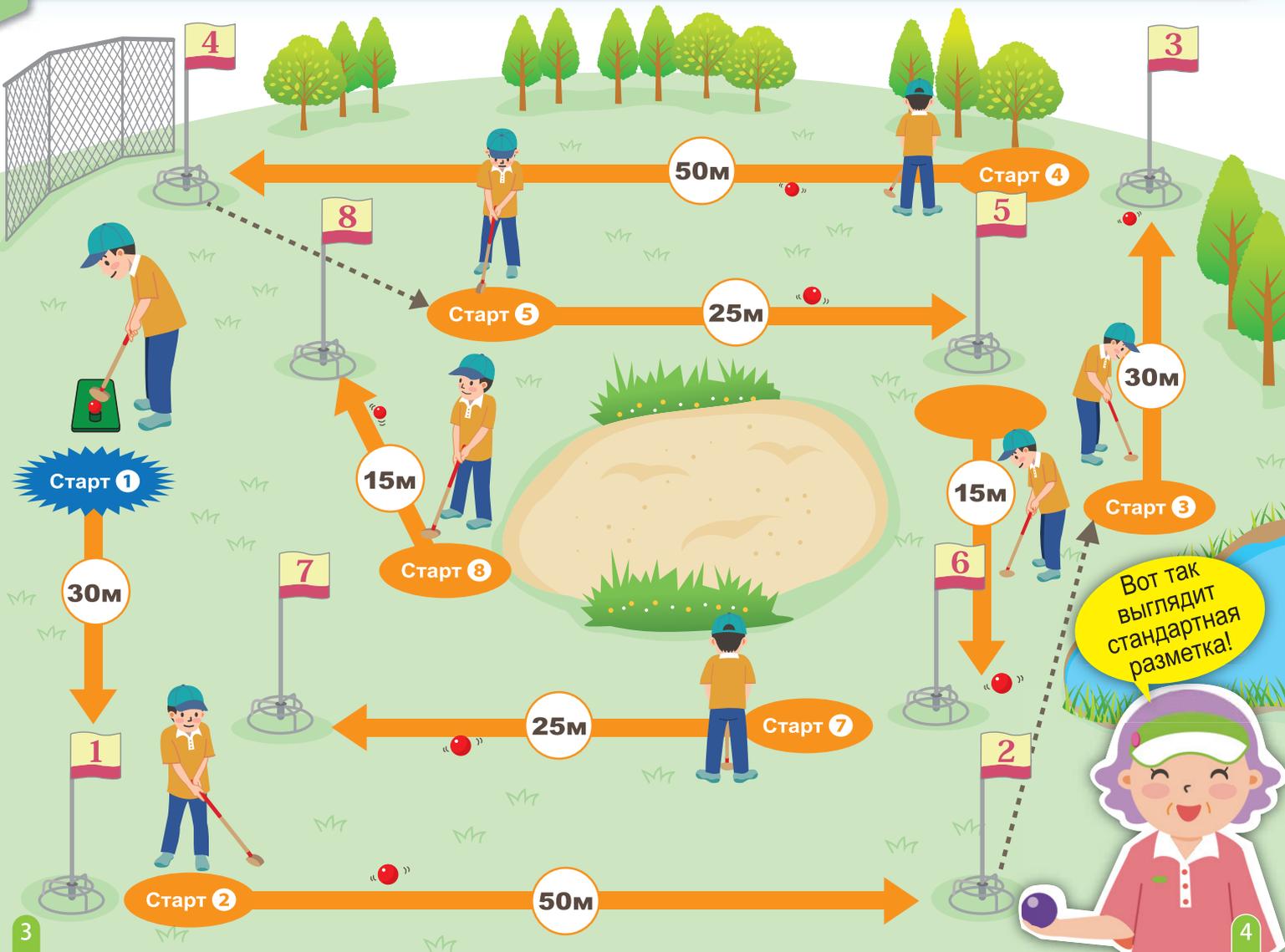


## Основные правила

При игре в граунд-гольф используются специальные клюшки, мячи и маты для старта. Как и при игре в обычный гольф, подсчитывается количество ударов клюшкой по мячу до попадания мяча в лунку.

## Разметка

Стандартная разметка состоит из 8 лунок: по две на 50 м, 30 м, 25 м и 15 м.



# 1 Этикет

После выполнения удара по мячу следует сразу отойти в такое место, чтобы не мешать следующему игроку.



Во время выполнения удара другим игроком нельзя разговаривать, вставать впереди или позади бьющего, рядом с его мячом или лункой. Кроме того, по мячу нельзя бить до тех пор, пока предшествующая группа не завершит свои удары.



Игроки должны самостоятельно разравнивать оставленные ими следы от обуви и инвентаря.

## Что делать в таких ситуациях?

**Вопрос 1** Предыдущий игрок не разровнял оставленные им следы. Можно ли мне разровнять их?

**Ответ** Да, можно. Однако нельзя нарушать естественный рельеф площадки.



# 2 Ход игры

Игроки в установленной очередности выполняют удары по мячу с мата для старта и подсчитывают количество ударов до полной остановки мяча в лунке.

## Очередность

Очередность определяется до начала игры и может быть фиксированной или круговой.



## Что делать в таких ситуациях?

**Вопрос 2** Что делать, если очередность нарушится?

**Ответ** Очередность может быть восстановлена со следующего удара, если все участники согласны. Но если другие игроки требуют переигровку, игра начинается заново в правильном порядке (штрафное очко (равное 1 удару) не засчитывается).

**Вопрос 3** Что делать, если игрок ударил чужой мяч?

**Ответ** Хозяин мяча возвращает свой мяч на то место, где он лежал до удара (штрафное очко (равное 1 удару) не засчитывается).

## Серия ударов

Выполнение «серии ударов», т. е. нескольких ударов подряд одним игроком до попадания мяча в лунку, запрещено.

## Важно!

В случае, если мяч приблизился к лунке на расстоянии, равное длине головки клюшки, игрок может выполнить дополнительный удар.

**Этикет** Бью в лунку!



## Что делать в таких ситуациях?

**Вопрос 4** Считается ли мяч забитым, если он остановился под рамкой основания флажка?

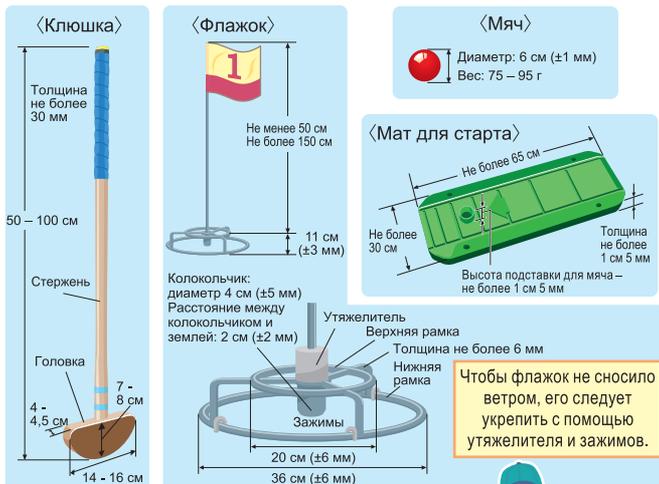
**Ответ** Да, мяч считается забитым.



Мяч забит

### 3 Инвентарь

Используемые клюшки, мячи, флажки и маты для старта должны соответствовать установленным требованиям.



Чтобы флажок не сносило ветром, его следует укрепить с помощью утяжелителя и зажимов.

#### Важно!

Рукоятку клюшки можно обмотать лентой, но любые другие усовершенствования запрещены.

**Нельзя!**

Игра клюшкой с прикрепленным держателем мяча рассматривается как усовершенствование.



### 4 Пробные удары во время игры

Любые пробные удары во время игры запрещены (за нарушение правила начисляется 1 штрафное очко).



### 5 Помощь

При выполнении удара игрокам запрещено просить или принимать советы и помощь в любой форме.

### 6 Нельзя менять положение мяча перед ударом

При попадании мяча в заросли травы или кусты игрок может прикоснуться к ним только для определения местонахождения и принадлежности мяча. Во время игры запрещается срезать траву или ломать ветки.



В подобных ситуациях запрещено убирать препятствия.

### 7 Как правильно бить по мячу

Игроки должны правильно бить по мячу головкой клюшки, не подталкивая и не придвигая мяч к себе (за каждое нарушение правила начисляется 1 штрафное очко).

#### Важно!



Если обе стороны плоские, то удар может выполняться любой стороной.



Если до удара мяч сместился под воздействием ветра или колебаний поверхности площадки, разрешено вернуть его в исходное положение.

### 8 Потеря мяча или вылет мяча за пределы поля

Если в результате удара мяч потерялся или вылетел за пределы поля, начисляется 1 штрафное очко. При этом игрок может переместить мяч в пригодное для удара, но не близкое к флажку место и выполнить следующий удар.

Если для следующего удара мяч необходимо переместить, разрешается положить его на расстояние длины, куда он упал или пропал из поля зрения.



## 9 Если удару препятствует другой мяч

Если удару препятствует другой мяч, то можно потребовать временно убрать его. Мяч убирает тот, кому он принадлежит. При этом местоположение мяча отмечается маркером с дальней от флага стороны.



**Важно!**

Маркеры приравняются к маленьким камням, поэтому убирать их запрещено.

**Нельзя!**

## 10 Если при ударе мяч задел мяч другого игрока

Если при ударе мяч задел мяч другого игрока, то выполнивший удар игрок продолжает игру с места остановки своего мяча. Игрок, мяч которого был задет, возвращает свой мяч в первоначальное положение.



**Что делать в таких ситуациях?**

**Вопрос 5** Что делать, если мяч, задев мяч другого игрока, попал в лунку? А если задетый мяч оказался в лунке?

**Ответ** Мяч игрока, сделавшего удар, считается забитым. Задетый мяч другого игрока не считается забитым; его необходимо вернуть в первоначальное положение.

**Вопрос 6** Что делать, если мяч задевает одного из игроков или какой-нибудь предмет?

**Ответ** Так же, как и в случае с ветками и камнями, игра продолжается с места остановки мяча.

## 11 Если остановившийся мяч сместило ветром

Нельзя бить по мячу, пока он в движении. Если мяч сместило ветром, игра продолжается с места остановки мяча. Если порывом ветра мяч снесло в лунку, он считается забитым.



## 12 Попадание в лунку с первого удара («хоул-ин-уан»)

За каждое попадание в лунку с первого удара («хоул-ин-уан») из общего счёта игрока вычитается 3 очка.

## 13 Как вести счёт



Номер лунки, в которую игрок пытается забить мяч.

Очки: количество ударов на данной лунке.

Имя (в порядке установленной очередности).

Текущий счёт: общее количество ударов на данный момент.

Количество хоул-ин-уан: за каждый хоул-ин-уан из суммы общего счёта вычитается 3 очка.

Итоговый счёт: после вычитания 3 очков за каждый хоул-ин-уан.

スコアカード		スタートホール ( )		年 月 日 ( )							
1	2	3	4	5	6	7	8	実行数	17回	合計	総数
1	3	6	9	14	21	3	24	3	32	1	33
2	5	7	5	6	23	5	28	3	31	2	33
3	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
4	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
5	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
6	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
7	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
8	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
9	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
10	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
11	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
12	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
13	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
14	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
15	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
16	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
17	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
18	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
19	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
20	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
21	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
22	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
23	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
24	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
25	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
26	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
27	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
28	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
29	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
30	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
31	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
32	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
33	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
34	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
35	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
36	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
37	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
38	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
39	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
40	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
41	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
42	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
43	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
44	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
45	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
46	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
47	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
48	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
49	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33
50	5	12	17	6	23	5	28	3	31	2	33

**Важно!**

Если игрок попал в лунку с первого удара, поставьте «1» или «-» в графе соответствующей лунки, а сумму очков текущего счёта запишите, добавив 1 к текущему счёту предыдущей лунки. Отнимите по 3 очка за каждый хоул-ин-уан и запишите получившуюся сумму в графу итогового счёта.



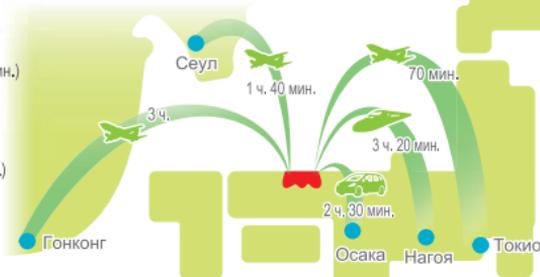
## Информация о туризме в Тоттори из первых рук

<http://www.tottori-tour.jp/ru/>

# Как добраться

### На самолёте

- Из Токио (аэропорт Ханэда) до аэропорта Конан Дюн Тоттори (70 мин.)
- Из Токио (аэропорт Ханэда) до аэропорта Ёнаго Китаро (80 мин.)
- Из Сеула (аэропорт Инчхон) до аэропорта Ёнаго Китаро (1 ч. 40 мин.)
- Из Гонконга (аэропорт Гонконг) до аэропорта Ёнаго Китаро (3 ч.)



### На поезде

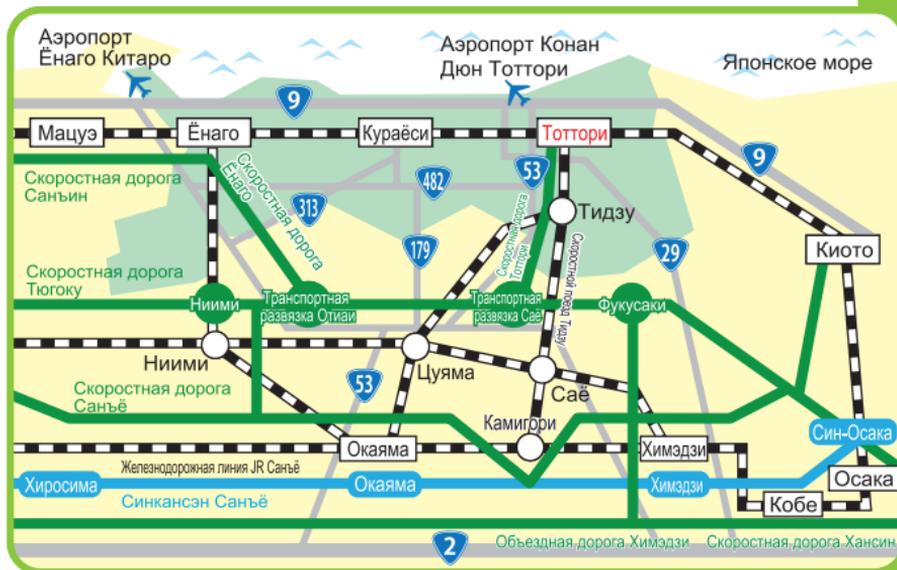
- Из Токио (5 ч.): Синкансэн → пересадка на станции Син-Осака на скоростной поезд Супер-Хякуто → станция Тоттори
- Из Нагоя (3 ч. 20 мин.): Синкансэн → пересадка на станции Химэдзи на скоростной поезд Супер-Хякуто → станция Тоттори
- Из Осака (2 ч. 30 мин.): скоростной поезд Супер-Хякуто → станция Тоттори

### На автомобиле

- Из Нагоя (4 ч. 30 мин.): скоростная дорога Мэйсин → скоростная дорога Тюгоку → транспортная развязка Саё → скоростная дорога Тоттори → Тоттори
- Из Осака (2 ч. 30 мин.): скоростная дорога Тюгоку → транспортная развязка Саё → скоростная дорога Тоттори → Тоттори

### На скоростном автобусе

- Из Токио (10 ч. 10 мин.)
- Из Осака/Кобе (2 ч. 50 мин.)



## Информация об официальных площадках для игры в граунд-гольф в префектуре Тоттори

<http://www.groundgolf.or.jp/tabid/59/>

[catid/40default.aspx](http://www.groundgolf.or.jp/tabid/59/catid/40default.aspx)

### Контакты

Отдел спорта департамента регионального развития префектуры Тоттори

✉ [sports@pref.tottori.lg.jp](mailto:sports@pref.tottori.lg.jp)

Тел.: 0857-26-7919 Факс: 0857-26-8108

680-8570 преф. Тоттори, г. Тоттори, Хигаси-мати, 1-220